

## 2026 年度 京都府社会人バスケットボールリーグ戦 確認事項

2026/03/14

2026 年度京都府社会人バスケットボールリーグ戦に関する確認事項は以下のとおりです。

### ①大会運営への協力

- ・各チームが大会運営に協力することで京都府社会人バスケットボール連盟の運営は成立しています。役員・オフィシャルの要請に協力することをリーグ戦参加条件とします。
- ・TeamJBA のチーム登録、選手登録には社会人連盟側でも承認が必要です。期限直前に申請されても、承認できない場合があります。期限に余裕を持って申請をお願いします。
- ・台風、大雪などの体育館使用ができない場合は、代替日と体育館を調整しますが、代替の体育館が確保できない場合は、該当日程の全チームの勝敗を引き分けとします。月が進むにつれて体育館確保がかなり難しくなりますのでご理解をお願いします。

### ②スコアシート

- ・A4 用紙に印刷したものとします。
- ・各チームが提出するメンバー表はホームページに掲載している Excel 形式のものを利用し、A4 版に合う大きさに提出してください。

### ③選手登録のチェック

- ・選手登録のチェックをしますので、試合当日までに各チーム顔写真入りのチーム一覧表を印刷してください。顔写真付きのチーム一覧表は毎回お返ししますので、登録の変更がなければ、一度印刷したものを毎回使用していただいて構いません。
- ・メンバー表提出時にチーム一覧表も提出してください。

### ④指導者資格、審判資格のチェック

- ・提出して頂くチーム一覧表に指導者・審判資格も記載するようにしてください。
- ・当日指導者・審判不在の状況とならないよう、各チーム、指導者・審判は、複数名の登録をお願いします。
- ・チーム一覧にライセンスを持った方がおられたら、当日不在の場合、代行を認めます。チェック時に不在の理由を申し出てください。
- ・指導者・審判とも E 級ライセンスは、e ラーニングで取得可能です。すぐに取得してください。

### ⑤試合時間

<男子 TOP・1 部～4 部、O40、シニア、女子 TOP・1 部～2 部>

・試合時間は以下のとおりとします。リーグ戦以外は大会毎に規定します。

各クォーター(以降、Qと表示)：10分

ハーフタイム：5分

1Qと2Qのインターバルおよび3Qと4Qのインターバル：1分

延長戦：実施しない(引き分けとします)

<フレンドリー1・フレンドリー2>

・試合時間は以下のとおりとします。リーグ戦以外は大会毎に規定します。

各クォーター(以降、Qと表示)：8分

ハーフタイム：10分

1Qと2Qのインターバルおよび3Qと4Qのインターバル：2分

延長戦：実施しない(引き分けとします)

<共通>

・試合と試合の間は10分間とします。前試合が早く終わった場合で、試合実施両チーム、TO担当両チームの合意が取れる場合は前試合終了10分後に試合を開始します。前試合が伸びている場合は前試合終了10分後に開始とします。

・リーグ戦に関する試合開始時間は以下のとおりです。なお、リーグ戦とそれ以外の大会を同日に実施する場合は、記載の試合開始時刻のとおりにとはならないケースがあります。開始時刻はリーグ戦日程表で確認してください。

試合	開始時刻
1 試合目	10:00
2 試合目	11:25
3 試合目	12:50
4 試合目	14:15
5 試合目	15:40
6 試合目	17:05
7 試合目	18:30

## ⑥勝点

・勝点は以下のとおりとします。

結果	得点
勝ち	3点
引き分け	2点
負け	1点
棄権・没収試合	0点

<棄権の定義>

・チームメンバーが当日試合に揃わない等、事前に連絡がある場合

・当日、チームメンバーが揃わない場合、または、連絡なくメンバーが誰も会場にこない場合

<棄権時の連絡>

・棄権の連絡は以下のとおりをお願いします。

連絡期限:試合3日前の20時 宛先:森リーグ戦委員長(ksb.kouhou.renraku@gmail.com)

・一度、棄権の連絡をした場合は、当日人数が揃っても棄権とみなします。

<棄権時の注意事項>

・棄権チームも原則として審判、TOの対応をお願いします。

・棄権チームの相手チームも、当日のオフィシャルと審判の役割を果たさないと勝者とみなしませんので協力をお願いします。

・棄権チームの相手チームは、棄権チームの人数が揃わないケースなどは、1試合通してのオフィシャル担当をお願いします。

・棄権チームの相手チームから、審判2名が出せる場合は協力をお願いします。

<棄権料の支払い>

・棄権料は10,000円とします。

・棄権チームの相手チームには、迷惑料・TO担当料の位置づけで5,000円を支払います。

・棄権チームの相手チームが審判2名を担当された場合は3,000円を追加で支払います。

・棄権チームは、京都府社会人バスケットボール連盟の銀行口座に、試合日より5日以内に棄権料を振込んでください。

⑦没収試合について

・選手登録していない選手が試合に出場したチームの該当試合は没収試合とします。なお、TO・審判の対応は通常どおり実施してください。

・審判・TOの役割を担わないチームは、いかなる理由があろうとも、該当試合を没収試合とします。

・当日に審判できない場合は、連盟で代行する場合も勝点0とします。

#### ⑧ユニフォーム

- ・リーグ戦は、リバーシブルの使用を認めます。
- ・リーグ戦は、チームで色を統一すれば、T シャツ・アンダーガーメントの着用を認めます。
- ・リーグ戦は、靴下の色を統一しなくても問題ありません。
- ・リーグ戦は、ユニフォーム作成が間に合わないなどの場合は、事前(試合開始 10 分前まで)に連盟に申請を行えばビブスや別ユニフォームでの出場を認めます。ただし、ビブスなど上に着用するものは他のメンバーと濃淡を同じとしてください。ズボンはその限りではありませんが、可能な限り濃淡を同じとしてください。事前に連盟に申請がない場合は、役員が発見次第、相手チームに確認し、相手チームが出場を認めるのであれば、そのまま出場可能とし、認めない場合は、該当試合の残りの時間の出場は認めないこととします。
- ・その他は、JBA ユニフォーム規定および JSB のユニフォーム規定を適用します。

#### ⑨審判について

- ・各チームにて JBA ホームページに掲載されている競技規則を一読してください。  
(<http://www.japanbasketball.jp/referee/rule/>)
- ・審判は、連盟が企画する帯同審判講習会に参加し、審判技術の向上に努めてください。
- ・審判をするときには、必ずワッペンをつけてください。
- ・審判は、必ず審判ユニフォームを着用してください。特に短パンの場合は選手との区別がつかない場面もでてくるため、必ず黒の長ズボンを着用してください。
- ・電子ホイッスルではなく、通常のホイッスルを利用してください。
- ・審判は複数名参加をお願いします。
- ・審判は原則としてチームにて準備をお願いします。E 級ライセンス以上を取得していれば担当審判がチーム登録していなくても問題ありません。その場合は棄権扱いもしませんので、知人に頼むなどしてチームにて準備をお願いします。

#### ⑩TO について

- ・各チームにて JBA ホームページに掲載されている TO マニュアル・TO マニュアルハンドブックを一読してください。( <http://www.japanbasketball.jp/to/documents> )
- ・TO を担当するまでに JBA から提供される TO 基礎講習 (e ラーニング) を受講し、TO の役割に関する理解を深めて 4 名で担当してください。
- ・TO を担当できることを前提として、チーム登録していないメンバーが TO を担当しても問題はありませぬ。その場合は棄権扱いもしませんので、TO が足りない場合は、まずは各チームで知人に頼むなどしてチームにて準備をお願いします。

#### ⑪昇降格

- ・昇降格は「京都府社会人バスケットボール連盟 2026 年度 リーグ戦 レギュレーショ

ン」に規定通りに実施します。

- ・SB2 への昇格、降格に関しては以下のとおりとします。

昇格の場合：抜けたチーム分を、各部の順位に基づき自動的に昇格とします。

降格の場合：TOP リーグの 1 位とし、各部ごとに昇格数を削減します。

#### ⑫その他

- ・ベンチに入れるメンバーは、チーム一覧表に記載されているメンバーに限ります。

・乳幼児が、ベンチに入ることは、非常に危険であるため、ベンチに入ることは認めません。

・試合中のビデオ撮影・写真撮影は観客席でのみ可能とします。それ以外の場所からの撮影は認めません。

- ・体育館のコンセントは使用しないでください。

・ゴミは各チームで持ち帰ってください。

・につしんでんきアリーナ京都で試合がある場合は、第 1・2 試合のチームと第 1 試合のオフィシャル担当チームがコート設営を行い、最終試合のチームとオフィシャル担当チームが撤収を実施してください。詳細は当日の役員の指示に従ってください。

・連盟で保険加入はしていません。保険加入が必要な場合は、各チームで加入をお願いします。

以上

改訂履歴

2026/03/14 第 1.0 版

2026 年度運営説明会にて説明