

帯同審判カンファレンス

- 審判の身なりについて
 - ・レフリースーツ、黒長ズボン、ワッペン、ホイッスル
- 主審と副審の役割
 - ・主審：試合開始、各Q開始後のタイマー・アローの確認後、トレイルへ
 - ・副審：試合や各Q開始前の選手やTOの確認後、ティップオフ後はタイムインの合図後リードへ
- トレイルとリードの立ち位置と責任エリア
 - ・基本的な立ち位置は、図1参照
 - ・責任エリアの1・2・3・6(緑)はトレイル、4・5(灰)はリード、5・6(桃)は両審判
- トレイルとリードの役割について
 - ・トレイル：タイマー・ショットクロックの管理、3or2ポイントの確認、得点の成否判定
 - ・リード：下図のエリア3と4の青ライン付近およびエッジ部分の3or2ポイントの確認協力
- ファウルをコールした後の審判位置の交換（スイッチ）について
 - ・リードのときディフェンスファウルをコールしたらトレイルと入れ替わる。

《図1》 基本的な立ち位置を表しています。数字の1~6は責任エリア

